

El videojuego de MeteoHeroes: ¡lanzamiento global para PlayStation® y PC!

Mondo TV Studios anuncia el lanzamiento del videojuego basado en su exitosa serie animada

¡El primer videojuego de MeteoHeroes ya está listo para conquistar el mercado! MeteoHeroes, la popular serie animada centrada en temas como la educación ambiental y lucha contra el cambio climático - coproducción entre Mondo TV y Meteo Operations Italia (MOPI) - ha inspirado este divertido videojuego, cuyo lanzamiento internacional se ha confirmado en plataformas digitales y ya puede encontrarse en PlayStation®Store.

El videojuego, *MeteoHeroes – Juntos por el Planeta*, a partir de hoy 28 de febrero está disponible en PlayStation® y PC (STEAM) para todo el mundo. Se espera que llegue a las tiendas físicas para el otoño de 2022. Las fechas de lanzamiento y territorios se confirmarán más adelante este año.

El videojuego es una coproducción entre Sony Interactive Entertainment España (SIE España), Gamera Nest y Mondo TV Studios. También cuenta con el apoyo de PlayStation®Talents en su área de PlayStation Alliances, el programa de la compañía que impulsa el desarrollo de los videojuegos en España. La publicación mundial estará a cargo de PlayStation®Talents, que también llevará a cabo la comunicación, promoción y lanzamiento del videojuego.

MeteoHeroes – Juntos por el Planeta invita a niños de todas las edades a unirse a los encantadores personajes de la popular serie de TV en un divertido juego de plataformas que combina aventura y acción, prometiendo entretener a toda la familia. Habrá enemigos de los que escapar, apasionantes aventuras y múltiples ubicaciones en todos los continentes del mundo. En cada nivel, los jugadores tendrán que encontrar los elementos ocultos en la pantalla que los ayudarán a liberar cada ciudad de la contaminación y suciedad. El videojuego estará disponible en seis idiomas: español, italiano, inglés, francés, alemán, portugués.

El desarrollo de este videojuego se basa en las cualidades y propuesta de valor que hacen de MeteoHeroes una serie única. Cada episodio se centra en temas relacionados con la ecología y el respeto por la naturaleza a través de las aventuras de seis niños comunes que un día descubren tener superpoderes gracias a los cuales pueden controlar los fenómenos meteorológicos.

Una serie original, colorida y divertida, que entretiene y a la vez educa a la joven audiencia sobre la importancia y necesidad de proteger nuestro planeta.

El compromiso tanto de la marca MeteoHeroes como de las empresas coproductoras hacia los temas relacionados con la protección del medio ambiente se verá además reflejado en una iniciativa muy especial. Las ventas del videojuego estarán ligadas a la plantación de árboles en varias partes del mundo, a través de Tree-Nation - organización sin ánimo de lucro que permite a ciudadanos y empresas plantar árboles en todo el mundo y compensar sus emisiones de CO2. Uno de los primeros proyectos apoyados por el videojuego será la plantación de árboles en Camerún, para el proyecto Cocoa Farmer Agroforestry, que ayuda a los agricultores locales a cultivar cacao de mayor calidad mientras mejoran su tierra y sus condiciones de vida.

La primera temporada de *MeteoHeroes* se ha vendido hasta la fecha a más de 140 países y está disponible en 20 idiomas. La serie, tras su estreno en [Clan](#) con ocasión de Día de la Tierra en abril de 2021, sigue en emisión y [disponible gratuitamente en las plataformas digitales de RTVE](#). Además, se mantiene entre los programas más exitosos de Cartoonito en Italia y continúa expandiendo su alcance internacional.

La segunda temporada de *MeteoHeroes* (52 episodios x 13') se lanzará, en exclusiva mundial, a partir de abril en Cartoonito Italia.

Cabe destacar que el desarrollo de este videojuego es un hito fundamental para Mondo TV Studios, ya que representa la expansión de sus servicios de animación hacia nuevos prometedores segmentos de mercado. El videojuego está en rápido crecimiento en todo el mundo, habiéndose convertido de hecho en la opción de ocio favorita para millones de personas. Acorde a la AEVI (Asociación Española de Videojuegos), España se sitúa en el top 10 mundial por tamaño de mercado, con una facturación que ya supera los 1.700 millones de euros y que muestra un crecimiento interanual cercano al 20%.

Maria Bonaria Fois, CEO de Mondo TV Studios, ha declarado: *“Con personajes tan adorables y coloridos, aventura y el perfecto mix entre diversión y educación, creemos que *MeteoHeroes* es una marca ideal para ser trasladada al mundo de los videojuegos. Gracias a la gran experiencia de nuestros socios coproductores en el sector, confiamos en que el juego *MeteoHeroes – Juntos por el planeta* será un gran éxito entre la audiencia de la serie y atraerá a mucho más público”*.

*Roberto Yeste, Head of PR – Communication & Esports – Partnerships / New Business Development Director PLAYSTATION IBERIA, ha añadido: “*MeteoHeroes – Juntos por el planeta* es una muestra de cómo los videojuegos son una potente herramienta de transmisión de valores, algo que PlayStation y su programa PlayStation Talents tiene muy en cuenta en sus desarrollos. Esperamos que los más pequeños, en compañía de sus familias, puedan disfrutar mucho del videojuego, así como lo hacen con la serie de televisión”*.

*Por su parte, Yago Fandiño, director de Clan, se alegra del salto de *MeteoHeroes* al mundo de los videojuegos, que seguirá reforzando los valores éticos que impulsa el canal infantil de RTVE: amistad, colaboración y defensa de la naturaleza y el medio ambiente, entre otros.*

SOBRE MONDO TV STUDIOS

Mondo TV Studios es parte del **Grupo Mondo TV**, empresa líder a nivel europeo en la producción y distribución de contenidos audiovisuales. Nuestra compañía opera en los mercados de España, Italia, Portugal, Latinoamérica y Estados Unidos de habla hispana. Nuestra historia remonta a enero de 2008: nacemos en Madrid como Mondo TV Spain S.L, filial de Mondo TV S.p.A para la distribución en el mercado ibérico y latinoamericano del catálogo de animación de la casa madre. En 2016, cambiamos la denominación y razón social, convirtiéndonos en Mondo TV Iberoamérica S.A y entrando en una fase completamente nueva para la compañía y el Grupo: empezamos con la coproducción de series de ficción juvenil con reconocidos socios latinoamericanos y entramos a cotizar en el BME Growth, marcando así un hito fundamental para el futuro de nuestra compañía. Durante ese mismo año, en línea con nuestros planes de expansión, creamos Mondo TV Producciones Canarias S.L, un innovador estudio de pre-producción con sede en Tenerife que desde el principio ha aspirado a convertirse en hub internacional de referencia para la creación, desarrollo y producción de proyectos de ficción y animación de alta calidad para todo el Grupo y para terceros. El estudio ha aumentado su capacidad productiva de manera exponencial y desde 2020 ofrece también servicios de animación CGI (3D).

pressrelease



En septiembre de 2021, se formalizó la fusión de nuestras dos sociedades en una única entidad, Mondo TV Studios S.A, representando la evolución natural de nuestro negocio que pretende consolidar su posición como centro internacional de producciones de alta calidad.

En la actualidad, Mondo TV Studios centra su actividad en diversas líneas de negocio, basándose fuertemente en brindar servicios de animación 2D y 3D a terceros y en las coproducciones internacionales: desde la animación para niños, hasta la ficción para adolescentes, familias y adultos, pasando por la incursión en nuevos segmentos como el de los videojuegos. Mondo TV Studios es una compañía que cotiza en el Mercado BME Growth desde 2016 bajo el ticker MONI. Para más información: www.mondotvstudios.com

Sobre Sony Interactive Entertainment Europe:

Reconocida como líder global en entretenimiento interactivo y digital, Sony Interactive Entertainment (SIE) es la empresa responsable de la marca PlayStation®, así como de su familia de productos y servicios. PlayStation ha traído innovación al mercado desde el lanzamiento de la PlayStation original en Japón en 1994. La familia de productos PlayStation incluye PlayStation®5, PlayStation®4, PlayStation®VR, PlayStationTMStore, PlayStation®Plus, PlayStationTMVideo, PlayStation TMMusic, PlayStationTMNow y aclamados títulos de software para PlayStation de SIE Worldwide Studios. Con sede en San Mateo, California, SIE es una subsidiaria de propiedad total de Sony Corporation y tiene funciones globales en California, Londres y Tokio.

Sobre PlayStation®Talents

Sony Interactive Entertainment España lanzó en 2015 PlayStation®Talents, un programa integral que agrupa todas las iniciativas que la compañía lleva más de una década implementando para desarrollar el talento español, con el objetivo de apoyarlo y crear videojuegos desarrollados íntegramente en nuestro país para venderlos en todo el mundo. PlayStation®Talents está compuesto por:

- Dos áreas educativas: PlayStation® Futuros Talentos y PlayStation® First.
- Premios PlayStation®, dirigidos a estudios independientes.
- PlayStation® Games Camp, un vivero de estudios de desarrollo con proyectos en fase beta con sedes en: Madrid, Bilbao, Asturias, Valencia, Sevilla, Málaga, Las Palmas de Gran Canaria y Barcelona.
- PlayStation® Alianzas, que engloba los distintos proyectos creados por estudios nacionales consolidados que traspasan nuestras fronteras.

PlayStation®Talents forma parte del área de emprendimiento de 'Compromiso PlayStation®', la iniciativa de responsabilidad social corporativa cuyo objetivo es mejorar la vida de las personas, especialmente la de los jóvenes, a través del juego.